



Le QUIZZ

Jeu de simulation

Nombre de joueurs :
3 et +

Durée de jeu :
30 minutes environ

Âge :
à partir de 16 ans

Edito

Il est grand temps d'utiliser ses connaissances pour accumuler des pavés. Balayez différentes thématiques telles que le féminisme, l'économie, l'écologie ou encore la musique.

Ce jeu de cartes peut s'assembler avec Ça va péter ! Stratégie et Ça va péter ! Quizz pour former un grand jeu où les CRS n'ont qu'à bien se tenir...

Contenu

- 385 cartes Questions, réparties en différentes thématiques : Société française, Politique, Histoire, Musique, International, Féminisme, Économie, Écologie, Casse-tête et Arts/Sports/Média. Ces cartes sont elle-mêmes divisées en sous-catégories : Qui ?, Qui suis-je ?, Quand ? Combien?, Vrai/Faux, QCM.

But du jeu

Le but du jeu est de gagner le plus de pavés en répondant aux questions posées.

Mise en place

- 1) Les joueurs se répartissent en trois équipes.
- 2) Ils choisissent un ou plusieurs thèmes, et mettent en place une pioche. 30 cartes pour une partie de 15 minutes.

Déroulement d'un tour de jeu

Pour commencer, le joueur le plus jeune tire une carte. Il annonce le thème puis la catégorie de la question aux deux autres équipes.

Il lit la question à voix haute. L'équipe qui aura levé le poing en premier aura le droit de donner une seule réponse à l'arbitre.

Si la réponse est bonne, la carte est conservée par l'équipe.

Fin de partie

La partie s'arrête lorsqu'une équipe a accumulé 11 pavés.

Remerciements

- Laurent Gerlaud
- Aymeric D'Afflon
- Lucie Parizon
- et tous les joueurs et joueuses rencontrés ici et là...

Retrouvez l'aventure
de Ça va péter !
sur www.cavapeter.org
et sur facebook en tapant
Ça va péter.